

ПЛИТКИ МОГУТНОСТІ

Рубінові плиткі рівня 1



В АТАКУ!

Під час битви: якщо ви нападник, ваші війська здобувають +1 до сили.



ЖРЕЦЬ МАФДЕТ

Під час дії переміщення: ваші війська здобувають +1 до переміщення.



Рубінові плиткі рівня 2



РИЗАНИНА

Під час битви: +1 до втрат суперника.



НАВАЛА КОЛІСНИЦЬ

Поверніть на руку всі ваші бойові карти. Потім вилучіть одну з них із гри та замініть особливою бойовою картою, що дає +3 до сили / +3 до втрат суперника. Ніхто не може подивитися вилучену карту.



ФЕНІКС

Долучений до війська, додає: +1 до переміщення та +1 до сили. Під час переміщення: військо з долученим Феніксом може один раз переміститися в район ворожого міста, навіть якщо не розпочинало своє переміщення в прилеглий до нього зоні.



ПРОСТОРОВИЙ ПОРТАЛ

Під час переміщення: вартість телепортації для ваших військ менша на 1 ОМ (не менше 0). Ви можете телепортувати своє військо з зони з обеліском.

Рубінові плиткі рівня 3



СВЯЩЕННИЙ СКАРАБЕЙ

Долучений до війська, додає: +2 до переміщення і +2 до сили.



ЛЕЗО НЕЙТ

Під час битви: ваші війська здобувають +1 до сили.



БОЖЕСТВЕННА РАНА

Під час битви: в кінці кроку «3.52 Зіткнення» можете скинути X карт ДБ з руки. Натомість ваше військо здобуває +X до сили.



ДОМІНУВАННЯ

Дає 1 божественне ОС. Ви не можете купити більше ніж 1 плитку «Домінування».

Рубінові плиткі рівня 4



ГІГАНТСЬКИЙ СКОРПІОН

Долучений до війська, додає: +1 до переміщення, +2 до сили і +2 до втрат суперника.



ІНІЦІАТИВА

Під час битви: якщо ви нападник, ваше військо здобуває +1 до сили. Під час битви: військо суперника зазнає +1 до втрат та +1 до невідворотних втрат.



НЕОЧІКУВАНА АТАКА

Візьміть 1 золотий жетон дії, якщо не маєте такого. Можете використати свій золотий жетон, щоб виконати 1 дію переміщення будь-яким вашим військом. Це військо може переміститися в район ворожого міста, навіть якщо не розпочинало своє переміщення в прилеглий до нього зоні.



БОЖЕСТВЕННЕ ДІЯННЯ

Візьміть 1 срібний жетон дії. Ви не можете купити більше ніж 1 плитку «Божественне діяння».

Сафірові плитки рівня 1



ВЕРЕВАЛЬНИК

Під час наймання:
ви можете наймати до 3 воїнів, не витрачаючи ОМ.



ГЛУХА ОБОРОНА!

Під час битви:
якщо ви оборонець, ваші війська здобувають +1 до сили.



Сафірові плитки рівня 2



НАДИХАЛЬНА МОЛИТВА

Під час молитви:
можете розмістити сумарно до
2 воїнів у 1 чи 2 райони свого міста.



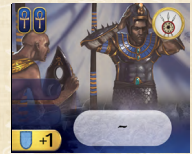
ПРАДАВНІЙ СЛОН

Долучений до війська, додає:
+1 до переміщення, +1 до сили
та +1 до оборони.



ШИКУВАННЯ ЧЕРЕПАХОЮ

Поверніть на руку всі ваші бойові
карти. Потім вилучіть одну з них із
гри та замініть особливою бойовою
картою, що дає +3 до сили / +3 до
оборони. Ніхто не може подивитися
вилучену карту.



ЩИТ НЕЙТ

Під час битви:
ваші війська здобувають
+1 до оборони.

Сафірові плитки рівня 3



ЛЕГИОН

Ліміт ваших військ
тепер становить 7 воїнів.



ПЕРЕМОГА ОБОРОНЦЯ

Під час битви: якщо ви оборонець,
протягом кроку «3.5 Нагороди»
отримайте 1 бойове ОС, якщо ви
перемогли в битві, а у вашому
війську лишився принаймні 1 воїн.



ШПИГУН

Під час битви: протягом кроку
«3.5 Військова нарада» суперник
повинен показати вам бойову карту,
яку збирається розіграти в битві.
Після цього ви вибираєте свою
бойову карту й карти ДБ.



ДОМІНУВАННЯ

Дає 1 божественне ОС.
Ви не можете купити більше
ніж 1 плитку «Домінування».

Сафірові плитки рівня 4



ПІДКРПЛЕННЯ

Під час наймання: ви можете
найняти будь-яку кількість воїнів,
не витрачаючи ОМ.



СФІНК

Дає 1 божественне ОС.
Долучений до війська, додає:
+1 до переміщення і +2 до сили.



БОЖЕСТВЕННА ВОЛЯ

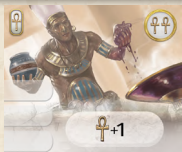
Візьміть 1 золотий жетон ДД,
якщо не маєте такого.
Ви можете використати свій
золотий жетон, щоб виконати 1 дію
переміщення або 1 дію наймання.



БОЖЕСТВЕННЕ ДІЯННЯ

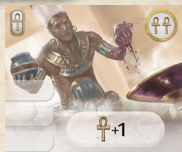
Візьміть 1 срібний жетон ДД.
Ви не можете купити більше ніж
1 плитку «Божественне діяння».

Алмазні плитки рівня 1



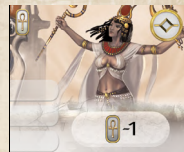
ЖРЕЦЬ

Під час молитви:
здобудьте +1 OM.



ЖРИЦЯ

Під час купівлі плитки могутності:
вартість усіх плиток могутності зменшена на 1 OM, але не менша за 0.



Алмазні плитки рівня 2



МАГІЧНА ПІДТРИМКА

Під час будівництва піраміди:
вартість кожного рівня зменшена
на 1 OM, але не менше за 0.



ВЕЛИКА ПУСТЕЛЬНА ЗМІЯ

Долучена до війська, додає:
+1 до переміщення.
Під час битви:
скасовує всі ефекти істоти,
долученої до війська суперника.



МАРЕННЯ

Під час фази ночі:
протягом кроку «Допомога богів»
взьміть 4 додаткові карти ДБ
і додайте їх до своєї руки. Потім
скиньте 4 карти ДБ.



БОЖЕСТВЕННА БЛАГОДАТЬ

Під час фази ночі:
протягом кроку «Допомога богів»
взьміть 1 додаткову карту ДБ.

Алмазні плитки рівня 3



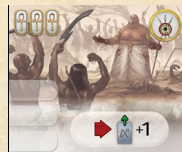
РУКА БОГА

Під час фази ночі:
протягом кроку «Пробудження» ви
можете побудувати 1 рівень будь-якої
з ваших пірамід, не витрачаючи OM.



БОЖЕСТВЕННИЙ ГОЛОД

Під час битви:
протягом кроку «3.5.4 Втрати»
отримаєте +2 OM за кожного воїна
суперника, який загинув унаслідок
зазначених втрат.



ЖРЕЦЬ ТОРИСА

Під час битви:
якщо ви нападник, протягом кроку
«3.5.1 Військова нарада» взьміть
1 карту ДБ.



ДОМІНУВАННЯ

Дає 1 божественне ОС.
Ви не можете купити більше
ніж 1 плитку «Домінування»

Алмазні плитки рівня 4



ЖРЕЦЬ РА

Щоразу, коли ви витрачаєте
щонайменше 1 OM: вартість
зменшується на 1 OM, але
не менше за 0.



ЖРЕЦЬ АМОНА

Під час фази ночі:
протягом кроку «Молитва»
здобудьте +7 OM.



МУМІЯ

Долучена до війська, додає:
+1 до переміщення і +2 до сили.
Під час фази ночі:
протягом кроку «Допомога богів»
взьміть 1 додаткову карту ДБ.



БОЖЕСТВЕННЕ ДІЯННЯ

Взьміть 1 срібний жетон дії.
Ви не можете купити більше ніж
1 плитку «Божественне діяння».

Оніксові плитки рівня 1



НАЙМАНЦІ З КЛАНУ МЕЧА



НАЙМАНЦІ З КЛАНУ СПИСА



МІСЦЕВІ НАЙМАНЦІ



Під час наймання: можете найняти 1 додаткового воїна, не витрачаючи ОМ.
Найнятих воїнів можна розміщувати в районах вашого міста і/або в будь-якій іншій зоні, де є ваше військо.

Оніксові плиткі рівня 2



БОЙОВА СЛАВА

Під час битви:
перед завершенням кроку
«3.5.4 Втрати» здобудьте +1 ОМ за
кожного вашого воїна, який загинув
унаслідок зазнаних вами втрат.



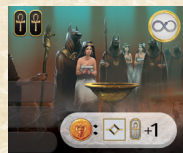
ОСВЯЧЕННЯ ВОЇНІВ

Під час битви:
якщо ви нападник, здобудьте +2 ОМ.



СФІНКС ХНУМА

Долучений до війська, додає:
+1 до переміщення і +1 до сили.
Під час переміщення суперника:
суперник повинен витратити
1 додаткове ОМ, щоб перемістити
своє військо в зону, де є Сфінкс
Хнума.



ЦЕРЕМОНІЯ БЛИЗНЮКІВ

Візьміть 1 золотий жетон дії, якщо не
маєте такого. Ви можете використати
свій золотий жетон, щоб виконати
1 дію купівлі плиткі могутності.
Вартість плиткі збільшена на 1 ОМ.
Ця дія дозволяє купити другу плитку
могутності того самого кольору
протягом одного раунду.

Оніксові плиткі рівня 3



ГРИФОНОВИЙ СФІНКС

Долучений до війська, додає:
+2 до сили.
Військо з долученим Грифоновим
Сфінксом телепортується
безплатно. Ви можете
телепортувати таке військо
з зони з обеліском.



ВІЙСЬКО НА МАРШІ

Візьміть 1 золотий жетон дії, якщо не
маєте такого.
Ви можете використати свій
золотий жетон, щоб виконати 1 дію
переміщення, під час якої не можете
скористатися телепортацією.



СМЕРТЕЛЬНА ПАСТКА

Під час битви:
якщо ви оборонець, ваші війська
отримують +1 до сили та завдають
+1 невідворотних втрат.



ДОМІНУВАННЯ

Дає 1 божественне ОС.
Ви не можете купити більше
ніж 1 плитку «Домінування».

Оніксові плиткі рівня 4



АМОТ, ПОЖИРАЧ ДУШ

Долучений до війська, додає:
+1 до переміщення і +2 до сили.
Під час битви:
протягом кроку «3.5.5 Нагороди»,
якщо ви переможець й у війську
суперника щонайменше 2 воїни
загинувли внаслідок зазнаних втрат,
здобудьте 1 додаткове бойове ОС.



ЗВІРЯЧА ЛЮТЬ

Під час переміщення:
ваші війська здобувають
+1 до переміщення.
Під час битви:
ваше військо отримує +1 до сили,
а суперник зазнає +1 до втрат.



БОЖЕСТВЕННА МІЦЬ

Щоразу під час фази дня і фази
ночі, коли внаслідок будь-якого
ефекту (крім цього) ви здобуваєте
щонайменше 1 ОМ: здобудьте
2 додаткові ОМ.



БОЖЕСТВЕННЕ ДІЯННЯ

Візьміть 1 срібний жетон дії.
Ви не можете купити більше ніж
1 плитку «Божественне діяння».

КАРТИ ДОПОМОГИ БОГІВ

Карти допомоги богів. Базова гра



ЛЮТЬ ВІЙНИ (x5)

Під час битви:
ваше військо здобуває +1 до сили.

ШАЛ ВІЙНИ (x2)

Під час битви:
ваше військо здобуває +2 до сили.



КРИВАВА БИТВА (x3)

Під час битви: військо суперника
зазнає +1 до втрат.

КРИВАВА БАНЯ (x2)

Під час битви: військо суперника
зазнає +2 до втрат.



БРОНЗОВИЙ МУР (x3)

Під час битви: ваше військо
здобуває +1 до оборони.

ЗАЛІЗНИЙ МУР (x2)

Під час битви: ваше військо
здобуває +2 до оборони.



ТАКТИЧНА ПІДТРИМКА (x4)

Ви можете розмістити сумарно
до 2 воїнів в районах свого міста
і/або в будь-якій іншій зоні,
де є ваше військо.



МОЛИТВА (x3)

Здобудьте +2 ОМ.



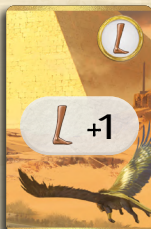
ВОГНЯНИЙ ДОЩ (x4)

Приберіть з ігрового
поля 1 воїна суперника.



СИЛА ОБЕЛІСКУ (x3)

Під час переміщення:
не витрачаючи ОМ,
тепелоруйте своє військо
з будь-якої зони в зону,
де є обеліск.



МОБІЛЬНІСТЬ (x2)

Під час переміщення:
ваше військо здобуває
+1 до переміщення.



ДИВЕРСИЯ (x5)

Під час битви:
немає ефекту. Цю карту
не можна скинути.

Карти допомоги богів. Доповнення

Якщо ви граєте з доповненням «Обеліски».



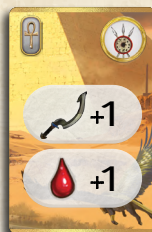
СМЕРТЕЛЬНА РАНА (x2)

Під час битви:
військо суперника зазнає
+1 до невідворотних втрат.



ВІЙСЬКОВИЙ ЦЕРЕМОНІАЛ (x2)

Скористайтеся ефектом
контрольованого вами храму та
здобудьте відповідну кількість ОМ.
Приберіть 1 воїна, якщо це храм
у дельті Нілу.



КРИВАВА АТАКА (x2)

Під час битви:
ваше військо здобуває
+1 до сили, а суперник
зазнає +1 до втрат.



ОБОРОННИЙ МАНЕВР (x2)

Під час битви:
ваше військо здобуває
+1 до оборони, а суперник
зазнає +1 до втрат.

Якщо ви граєте з доповненням «Книга мертвих».

Смарагдові плиткі рівня 1



ТЕМНИЙ КУЛЬТ

Візьміть 1 золотий жетон дії, якщо не маєте такого. Ви можете використати свій золотий жетон, щоб принести в жертву 1 воїна й виконати дію молитви.



ПОВЕРНЕННЯ З ПОТОЙБІЧЧЯ

Під час фази ночі: протягом кроку «Пробудження» покладіть 2 пожертвуваних воїнів до свого запасу АБО отримайте 1 очко почестей.



Смарагдові плиткі рівня 2



ВИСНАЖЕННЯ

Під час битви: протягом кроку «3.53 Підсумок і визначення переможця» ви можете принести в жертву 1 воїна. Натомість ви отримуєте Х ОМ, де Х – ваша перевага над суперником у силі.



ТЕМНІ ПРИСЛУЖНИКИ

Під час наймання: не витрачаючи ОМ, найміть до 3 воїнів за кожен ваш рівень гниття.



СОНЯЧНИЙ ЧОВЕН

Під час переміщення: ваші війська здобувають +1 до переміщення. Ви можете принести в жертву 1 воїна й витратити 1 переміщення, щоб перемістити військо з прилеглої до Нілу зони в будь-яку іншу прилеглу до Нілу зону.



ПОНІВЕЧЕНИЙ СФІНКС

Долучений до війська, додає: +1 до переміщення й +1 до сили. Під час битви: протягом кроку «3.53 Підсумок і визначення переможця» ви можете принести в жертву 1 воїна. Натомість додайте Х до зазаних суперником втрат, де Х – ваш рівень гниття.

Смарагдові плиткі рівня 3



РИТУАЛ СМЕРТІ

Під час битви: в кінці кроку «3.52 Зіткнення» ви можете принести в жертву 1 воїна. Натомість ваше військо здобуває або +1 до сили, або +1 до оборони, або суперник зазнає +1 до втрат.



СКЛЕП

Під час фази ночі: протягом кроку «Пробудження» ви можете принести в жертву 1 воїна. Натомість побудуйте по 1 рівню двох різних пірамід у вашому місті. Вартість кожного рівня, побудованого у такий спосіб, зменшена на 1 ОМ, але не менше за 0.



ПОТОЙБІЧНЕ ПІДКРІПЛЕННЯ

Під час битви: протягом кроку «3.51 Військова нарада», якщо ви нападник, додайте 1 воїна до вашого війська. Це може бути принесений в жертву воїн. Ігноруйте правило ліміту війська під час цієї битви.



ДОМІНУВАННЯ

Дає 1 божественне ОС. Ви не можете купити більше ніж 1 плитку «Домінування».

Смарагдові плиткі рівня 4



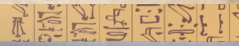
ГНИЛА СИЛА

Під час битви: протягом кроку «3.53 Підсумок і визначення переможця», якщо ви нападник, ваші війська отримують +Х до сили, де Х – ваш рівень гниття.



БОЖЕСТВЕННЕ ДІЯННЯ

Візьміть 1 срібний жетон дії. Ви не можете купити більше ніж 1 плитку «Божественне діяння».



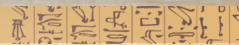
ТОТ

Божество.
2 очки життя, +1 до переміщення і +4 до сили.
Візьміть 1 золотий жетон дії, якщо не маєте такого.
Ви можете використати свій золотий жетон, щоб викликати Тота: розмістіть Тота у вільній зоні пустелі й додайте по 1 воїнові за кожен ваш рівень гниття. Це можуть бути принесені в жертву воїни.
Під час битви: протягом кроку «3.5.1 Військова нарада» назвіть характеристики однієї з бойових карт (сила, втрати й оборона). Ваш суперник не може вибрати відповідну карту під час цієї військової наради.



АПОП

Божество.
2 очки життя, +5 до сили.
Візьміть 1 золотий жетон дії, якщо не маєте такого.
Ви можете використати свій золотий жетон, щоб викликати Апопа: розмістіть Апопа у вільній зоні пустелі, суміжній із Нілом і додайте по 1 воїнові за кожен ваш рівень гниття. Це можуть бути принесені в жертву воїни.
Під час переміщення: незважаючи на кількість переміщень, ви можете переміщати Апопа разом з військом у будь-яку зону, прилеглу до Нілу не витрачаючи очок.
Апопа можна розміщувати лише в зонах, прилеглих до Нілу.
Фігурка Апопа складається з двох частин. Задня частина завжди лишається в Нілі. Вона виконує лише декоративну функцію та не має жодного ігрового ефекту.



Якщо ви граєте з доповненням «Прадавні боги», можете замінити плитку та фігурку Тота й Апопа на відповідні плитку й фігурку Ньярлатхотепа та Ктулху. Ефекти плиток не змінюються.



НЬЯРЛАТХОТЕП



КТУЛХУ



О Н О В Л Е Н І П Л И Т К И М О Г У Т Н О С Т І

Якщо ви граєте з доповненням «Священний бик» або з доповненням «Піщаний хробак».

Після 3 кроку «2.1 Загальні приготування» відкладіть убік плитку могутності рівня 3 з назвою «Домінування» кожного з вибраних для гри кольорів пірамід.

До кожної відкладеної плиткі «Домінування» додайте 2 оновлені плиткі могутності відповідного кольору. Окремо перемішайте групу плиток кожного кольору й виберіть по 1 випадковій плитці з кожної групи. Вибрані плиткі розмістіть біля ігрового поля на місця відповідних плиток «Домінування».

Сапфірові плиткі рівня 3



ДОСКОНАЛА АРХІТЕКТУРА

Кожна контрольована вами піраміда рівня 3 або 4 дає вам 1 пірамідне ОС.



ПІЩАНИЙ ХРОБАК

Долучений до війська, додає: +1 до переміщення і +2 до сили.

Піщаний хробак не може перебувати в місті.

Після купівлі покладіть піщаного хробака до свого запасу.

Під час наймання розмістіть піщаного хробака в будь-якій вільній зоні разом з 2 воїнами, не витрачаючи ОС. Після цього ви можете розмістити додаткових воїнів у зоні з піщаним хробаком за звичайними правилами наймання (1 ОС за кожного воїна).

Рубінові плиткі рівня 3



ВСЕЗНАННЯ

Під час битви: протягом кроку «3.5.1 Військова нарада» ваш суперник повинен вибрати й показати вам карти ДБ, які зіграє під час битви. Після цього ви вибираєте свою бойову карту й карти ДБ.



СВЯЩЕННИЙ БИК

Долучений до війська, додає: +2 до переміщення і +1 до сили. Після наймання або купівлі Священний бик разом з військом може виконати безплатну дію переміщення (вам не потрібно викладати жетон дії на відповідну комірку особистого планшета).

Алмазні плиткі рівня 3



СТРАТЕГІЧНИЙ ЗАПАС

Перед кроком «Завершення битви»: якщо ви не відкликали своє військо, здобудьте кількість ОС, рівну числу воїнів у вашому війську.



НІЧНА ЦЕРЕМОНІЯ

Під час фази ночі: протягом кроку «Допомога богів» скиньте X карт ДБ, щоб здобути X ОС та взяти X+1 карт ДБ.

Онісові плиткі рівня 3



ПРИХИЛЬНІСТЬ БОГІВ

Перед кроком «Завершення битви»: якщо ви не відкликали своє військо, візьміть 1 карту ДБ.



ТАКТИЧНЕ ПІДКРІПЛЕННЯ

Перед кроком «Завершення битви»: якщо ви не відкликали своє військо й маєте щонайменше 1 воїна в зоні битви, можете витратити X ОС, щоб розмістити X воїнів у цій зоні, дотримуючись ліміту війська.

Смарагдові плиткі рівня 3



ЖАХЛИВЕ БАЖАННЯ

Перед кроком «Завершення битви»: якщо ваш суперник зіграв 1 чи більше карт ДБ, візьміть на руку 1 з них або візьміть 1 верхню карту ДБ з колоди.



ТЕМНІ ЗНАННЯ

Під час купівлі плиткі могутності: будь-яка несмарagdова плитка могутності коштує вам на 2 ОС менше, але не менше за 0.